

Какие еще есть архитектуры в сети, кроме клиент-серверной?

Например, одноранговая (P2P) архитектура:

В этой архитектуре каждый узел (устройство) в сети выступают и в качестве клиентов, и в качестве серверов. Они совместно используют ресурсы без необходимости в централизованном сервере.

Системы P2P могут быть более устойчивыми и масштабируемыми по сравнению с архитектурой клиент-сервер.

Пример: BitTorrent, популярный протокол совместного использования файлов P2P, или криптовалютные платёжные системы